

GAMIFICATION. I VIDEOGIOCHI PER L'EDUCAZIONE

CALENDARIO

Lunedì 01.02.21

ore 14.30 - 18.30

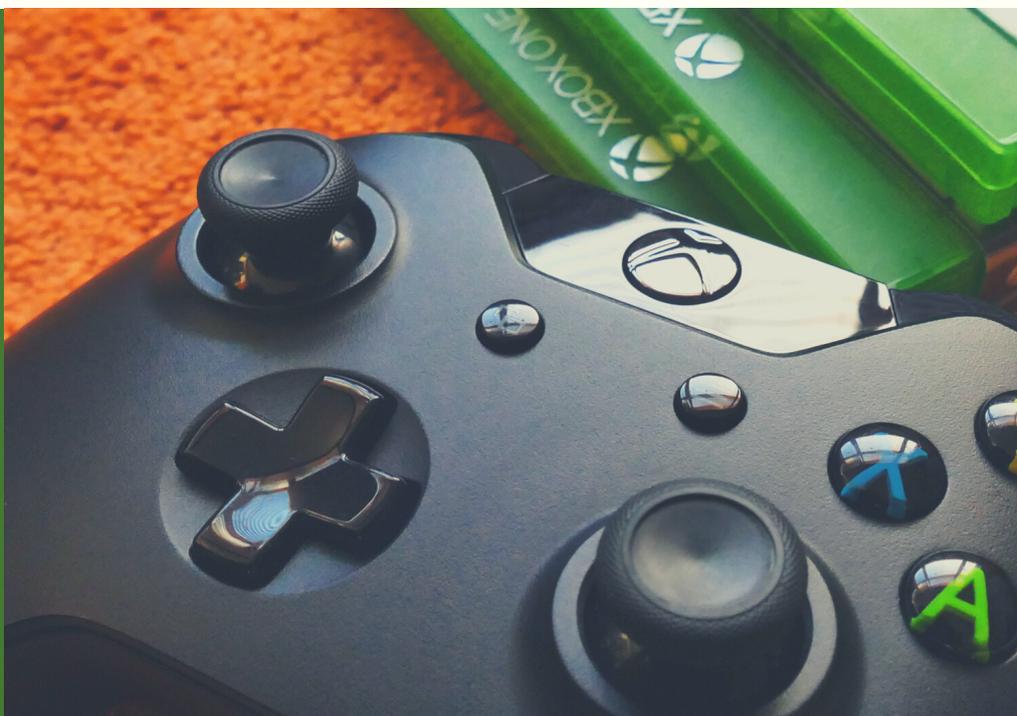
Mercoledì 03.02.21

ore 14.30 - 18.30

ISCRIZIONI ENTRO IL
27 GENNAIO

20 POSTI DISPONIBILI

*Le lezioni si svolgeranno
in streaming*



DOCENZA:
MARCO MAZZAGLIA,
VIDEO GAME
EVANGELIST - ACADEMY
TECHNICAL
DIRECTOR IN
SYNESTHESIA SRL,
DIGITAL FACTORY,
LABORATORIO DI
RICERCA, FINESTRA
SULL'INNOVAZIONE

IN COLLABORAZIONE CON LA
**COOPERATIVA TIKVÀ -
ECONOMIE TERRITORIALI
INCLUSIVE E LA
COOPERATIVA LA NUVOLA
NEL SACCO**

I dispositivi come **smartphone e tablet** sono diventati strumenti di relazione sociale continua per le persone e, in particolare, per giovani e adolescenti. In questo scenario i **videogiochi** diventano importanti come opportunità di offrire esperienze interattive che rendono protagonisti.

Contenuti: il gaming; il flow - l'esperienza ottimale; meccaniche e generi di gioco; elementi alla base delle meccaniche; applied game; giochi commerciali all'interno di un percorso formativo; strumenti collaborativi; analisi delle risorse presenti in rete.

Destinatari: educatori e formatori che interagiscono con giovani e adolescenti.

Costi: 200,00 euro (esente IVA)/partecipante.

Info e Iscrizioni:

Consorzio Koinon

Via XX settembre, 72 | Brescia

tel. 030.3742344 | email: koinon@confcooperative.brescia.it